

ZOO LOTTO

Für 1 - 4 Tierfreunde ab 3 Jahren

Inhalt

24 Tierkärtchen



4 Ablagetafeln

Spielidee

Auf den Tierkärtchen seht ihr 24 Tiere, die an unterschiedlichen Orten auf der Welt leben. Auf jeder Ablagetafel findet ihr 6 Tiere. Je eines davon lebt in der Savanne, im Urwald, in den Polargebieten, unter Wasser, in Wald und Wiese oder auf dem Bauernhof. Wer findet am schnellsten alle 6 passenden Tiere für seine Ablagetafel und gewinnt das spannende Zoo-Lotto?

Spielvorbereitung

Bevor ihr das Spiel das erste Mal spielt, löst ihr die Tierkärtchen vorsichtig aus den Stanztafeln.

Vor jedem Spiel sucht sich jeder von euch eine Ablagetafel aus. Spielt ihr zu zweit, darf sich jeder zwei Ablagetafeln nehmen. Bei drei Spielern legt ihr die verbleibende Ablagetafel und die dazugehörigen Tierkärtchen beiseite.

Verteilt die verbliebenen Tierkärtchen mit der Bildseite nach unten vor euch auf dem Tisch und mischt sie einmal durch. Legt dann eure Ablagetafel offen vor euch ab.

Entscheidet euch noch für eine Spielvariante, und schon kann es losgehen.

Spielablauf

Der Spieler, der als letztes im Zoo war, darf beginnen. Dann spielt ihr im Uhrzeigersinn.

Spielvariante 1: Tiere erkennen

Wer an der Reihe ist, deckt ein beliebiges Tierkärtchen auf und sagt, welches Tier darauf zu sehen ist. Der Spieler, der das Tier auf seiner Ablagetafel findet, ruft laut „Zoo Lotto!“. Er erhält das Tierkärtchen und legt es auf den entsprechenden Platz auf seiner Ablagetafel. Und schon ist der nächste Spieler an der Reihe. Diese Spielvariante kann man auch gut alleine spielen. Dazu deckst du die Tierkärtchen nacheinander auf und ordnest sie den Ablagetafeln zu, bis alle Tiere ihren Platz gefunden haben.



Spielvariante 2: Tiere finden

Wer an der Reihe ist, deckt ein beliebiges Tierkärtchen auf. Passt das Tier zu seiner Ablagetafel, darf der Spieler es sofort darauf ablegen. Gehört das Tier auf eine andere Ablagetafel, wird das Tierkärtchen wieder verdeckt in die Tischmitte zurückgelegt. Und schon ist der nächste Spieler an der Reihe.

Spielvariante 3: Wilde Tiersuche

Bei der wilden Tiersuche spielen alle Spieler gleichzeitig. Das Spiel beginnt, wenn der Spieler, der als letztes im Zoo war, ein lautes Tiergeräusch macht. Dann schaut ihr euch alle gleichzeitig so schnell wie möglich und wild durcheinander die verdeckt in der Mitte liegenden Tierkärtchen an. Wer ein Tierkärtchen findet, das zur eigenen Ablagetafel passt, nimmt es schnell an sich und legt es auf seine Tafel. Ansonsten legt er das Tierkärtchen wieder verdeckt in die Tischmitte zurück und sucht sofort weiter nach den verbliebenen Tieren. Wer als erstes alle 6 Tiere für seine Ablagetafel gefunden hat, ruft schnell „Zoo Lotto!“

Spielende

Das Spiel endet sofort, wenn einer von euch alle Tiere auf seiner Ablagetafel gesammelt und damit gewonnen hat.

Spiele mit verdeckten Ablagetafeln

Alle Spielvarianten könnt ihr noch etwas schwieriger machen, indem ihr mit verdeckten Ablagetafeln spielt. Dazu schaut ihr euch eure Ablagetafeln ganz genau an und versucht, euch alle darauf abgebildeten Tiere zu merken, bevor ihr mit dem Spiel beginnt. Dreht dann eure Ablagetafeln um, so dass sie verdeckt vor euch liegen.

Gespielt wird zunächst wie oben beschrieben. Da die Ablagetafeln verdeckt liegen, kommt es jetzt darauf an, wie gut ihr euch die Tiere auf euren Tafeln gemerkt habt. Alle Tierkärtchen, die ein Spieler je nach Spielvariante an sich nimmt, werden zunächst neben die verdeckt liegende Ablagetafel gelegt.

Wer als erstes 6 Tierkärtchen gesammelt hat, darf auf seiner Ablagetafel nachsehen, ob er alle passenden Tiere gefunden hat. Die Tierkärtchen, die nicht passen, werden verdeckt zurück in die Mitte gelegt und die Ablagetafel wird wieder umgedreht. Das Spiel geht weiter, bis wieder ein Spieler 6 Tiere gesammelt hat und seine Ablagetafel aufdecken darf.

Profitipp für erfahrene Tierkenner

Kennt ihr schon alle Tiere und wisst, wo sie zu finden sind? Dann könnt ihr die oben beschriebenen Spielvarianten (bis auf die „Wilde Tiersuche“) noch spannender machen.

Und das geht so: Jedes Mal bevor ein Spieler ein Tierkärtchen je nach Spielvariante auf oder neben seine Ablagetafel legen darf, muss er sagen, wo der natürliche Lebensraum des abgebildeten Tieres ist. Nur wer weiß, ob das aufgedeckte Tier in der Savanne, im Urwald, in den Polargebieten, unter Wasser, in Wald und Wiese oder auf dem Bauernhof lebt, erhält das Tierkärtchen. Weiß der Spieler es nicht, können die anderen Spieler eine Antwort geben. Das Tierkärtchen wird wieder in die Mitte gelegt und der Spieler muss warten, bis er das nächste Mal die Möglichkeit hat, es an sich zu nehmen. Kann er dann die richtige Antwort geben, erhält er das Tierkärtchen und das Spiel geht weiter wie beschrieben.

Aber aufgepasst, manche Tiere sind in 2 der 6 Lebensräume zuhause. Wisst ihr welche?

Wisst ihr, wo welches Tier zuhause ist?

1. Afrikanische Savanne: Elefant, Giraffe, Löwe, Zebra
2. Urwald: Gorilla, Großer Panda, Papagei, Tiger
3. Polargebiete: Eisbär, Pinguin, Polarfuchs, Seehund
4. Unter Wasser: Delfin, Fische, Schildkröte, Schwertwal
5. Wald und Wiese: Eichhörnchen, Feldhase, Schmetterling, Reh
6. Bauernhof: Hahn, Pferd, Schwein, Ziege
7. In zwei Lebensräumen zuhause: Pinguin, Schwertwal, Seehund (in den Polargebieten und unter Wasser)

ZOO

LOTTO

Pour 1 à 4 amis des animaux
à partir de 3 ans

Contenu :

24 cartes animaux



4 plateaux

Idée de jeu

Sur les cartes, vous pouvez voir 24 animaux qui vivent à des endroits différents de la planète. Sur chaque plateau se trouvent 6 animaux. Sur ces six animaux, l'un vit dans la savane, dans la forêt vierge, dans les régions polaires, sous l'eau, dans les bois et la prairie ou à la ferme. Qui trouvera en premier les 6 animaux correspondants à son plateau et gagnera ce captivant Zoo-Lotto ?

Mise en place du jeu

Avant de jouer au jeu pour la première fois, retirez les cartes animaux de leur cadre avec précaution. Avant de commencer la partie, chacun d'entre vous se choisit un plateau. Si vous êtes deux à jouer, chacun peut prendre deux tableaux. Si vous êtes trois à jouer, laissez le plateau restant et les cartes animaux correspondantes de côté. Disposez les cartes animaux restantes devant vous sur la table avec l'image vers le bas et mélangez-les. Placez votre plateau ouvert devant vous.

Choisissez une variante de jeu, et vous pouvez commencer.

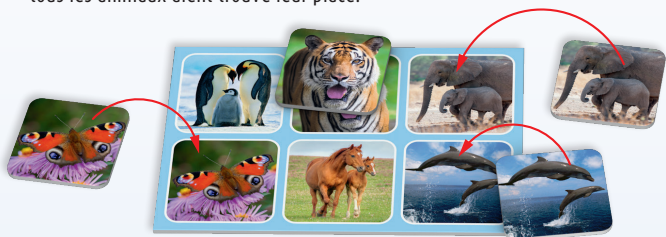
Déroulement du jeu

Le dernier arrivé dans le zoo peut commencer. Vous jouez ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Variante de jeu 1 : Reconnaître les animaux

Le joueur dont c'est le tour retourne une carte animale et dit quel animal y est représenté. Le joueur qui trouve l'animal sur son plateau s'écrie « Zoo Lotto ! ». Il reçoit la carte animal et la pose à la place correspondante sur son plateau. Et c'est au tour du joueur suivant.

On peut aussi très bien jouer à cette variante seul. Pour cela, retourne les cartes animaux l'une après l'autre et range-les sur les plateaux jusqu'à ce que tous les animaux aient trouvé leur place.



Variante de jeu 2 : Trouver les animaux

Le joueur dont c'est le tour retourne une carte animal de son choix. Si l'animal correspond à son plateau, il peut la poser immédiatement. Si l'animal appartient à un autre plateau, on repose la carte face cachée au centre de la table. Et c'est au tour du joueur suivant.

Variante de jeu 3 : Recherche d'animaux sauvage

Pour la recherche d'animaux sauvage, tous les joueurs jouent en même temps. Le jeu commence quand le joueur qui est arrivé en dernier au zoo pousse un cri d'animal. Vous regardez alors tous en même temps, aussi vite que possible et dans tous les sens les cartes animaux posées face cachée sur la table. Si un joueur trouve une carte animal correspondant à son plateau, il la prend vite et la place sur son plateau. Sinon, il repose la carte animal face cachée au milieu des autres et continue aussitôt de chercher parmi les animaux restants. Le premier qui a trouvé les 6 animaux pour son plateau, doit vite s'écrier « Zoo Lotto ! »

Fin de la partie

La partie s'arrête dès que l'un de vous a réuni tous les animaux sur son plateau et remporte ainsi la partie.

Jouer avec le plateau caché

Toutes les variantes du jeu peuvent devenir un peu plus difficile si vous jouez avec un plateau caché. Pour cela, regardez bien attentivement votre plateau et essayez de bien mémoriser tous les animaux qui y sont représentés avant de commencer le jeu. Retournez ensuite le plateau et placez-le face cachée devant vous.

On joue ensuite comme décrit ci-dessus. Puisque les plateaux sont face cachées, il s'agit maintenant de bien vous rappeler les animaux qui sont sur votre plateau. On pose d'abord toutes les cartes animal qu'un joueur trouve, selon la variante de jeu, à côté du plateau retourné face cachée.

Le premier à rassembler les 6 cartes animal peut regarder sur son plateau s'il a bien trouvé tous les animaux correspondants. On repose les cartes animaux qui ne correspondent pas au milieu, face cachée, et on retourne de nouveau le plateau. Le jeu continue, jusqu'à ce qu'un des joueurs trouve de nouveau les 6 animaux et puisse retourner son plateau.

Conseil de professionnel pour les spécialistes des animaux

Connaissez-vous déjà tous les animaux et savez-vous où on les trouve ? Vous pouvez alors rendre les variantes de jeu décrites ci-dessus (jusqu'à la « Recherche d'animaux sauvage ») encore plus captivante.

Voilà comment : Chaque fois avant qu'un joueur puisse poser une carte animal sur son plateau ou à côté de celui-ci, il doit dire où se trouve le milieu naturel de l'animal représenté. Seul celui qui sait si l'animal vit dans la savane, dans la forêt vierge, dans les régions polaires, sous l'eau, dans les bois et la prairie ou à la ferme, reçoit la carte animal. Si le joueur ne sait pas, les autres joueurs peuvent répondre. On repose la carte animal au milieu et le joueur doit attendre jusqu'à ce qu'il puisse de nouveau prendre la carte. S'il peut donner la bonne réponse, il reçoit la carte animal et le jeu continue comme décrit ci-dessus.

Mais attention, certains animaux peuvent habiter dans 2 des 6 habitats naturels. Savez-vous lesquels ?

Savez-vous où habite quel animal ?

1. Savane africaine : Éléphant, girafe, lion, zèbre
2. Forêt vierge : Gorilles, Panda géant, perroquet, tigre
3. Régions polaires : Ours polaire, pingouin, renard polaire, phoque
4. Sous l'eau : Dauphin, poissons, crabes, épaulard
5. Bois et prairie : Écureuils, lièvre, papillon, biche
6. Ferme : Coq, cheval, cochon, chèvre
7. Animaux vivant dans deux milieux naturels : Pingouin, épaulard, phoque (dans les régions polaires et sous l'eau)

LOTTO ALLO ZOO

ZOO

LOTTO

Per 1 - 4 amici degli animali
dai 3 anni in su

Contenuto

24 carte con animali



4 tavolette

Idea di gioco

Le carte raffigurano 24 animali che vivono in luoghi del mondo diversi. Su ogni tavoletta sono raffigurati 6 animali. Questi vivono rispettivamente nella savana, nella giungla, nelle regioni polari, sott'acqua, nella foresta e nelle praterie o in fattoria. Chi riuscirà a trovare il più rapidamente possibile tutti i 6 animali corrispondenti alla propria tavoletta e vincere l'emozionante Lotto allo Zoo?

Preparazione del gioco

Se ci si appresta a giocare per la prima volta, rimuovere attentamente le carte con gli animali dai cartoncini sagomati.

Prima di ogni partita, ognuno dovrà scegliere la propria tavoletta. Se si gioca in due, entrambi i giocatori possono prendere due tavolette. Se si gioca in tre, mettere da parte la tavoletta restante insieme alle carte corrispondenti.

Distribuire le carte rimanenti sul tavolo a faccia in giù, dopo averle mescolate per bene. Quindi, posizionare la tavoletta di fronte a sé.

Ora non resta che scegliere una tra le varianti di gioco ed iniziare la partita.

Svolgimento del gioco

Inizia il giocatore che per ultimo ha visitato uno zoo. Il gioco prosegue in senso orario.

Variente di gioco 1: Riconoscere gli animali

Il giocatore di turno scopre una carta a piacere e pronuncia il nome dell'animale raffigurato. Il giocatore che trova lo stesso animale sulla propria tavoletta grida: "Lotto allo zoo!". Riceve la carta animale e la colloca nella casella corrispondente sulla sua tavoletta. Il turno passa al giocatore successivo.

È possibile giocare questa variante anche da soli. In questo caso bisogna capovolgere tutte le carte animali e scoprirne una alla volta per poi disporle nella casella corrispondente della propria tavoletta.



Variente di gioco 2: Trovare gli animali

Il giocatore di turno scopre una carta animale a piacere. Se l'animale è presente nella sua tavoletta, il giocatore può collocarlo immediatamente nella casella corrispondente. Se l'animale appartiene ad un'altra tavoletta, la carta viene coperta di nuovo e lasciata al centro del tavolo. Il turno passa al giocatore successivo.

Variente di gioco 3: Caccia agli animali

Nella caccia agli animali tutti giocano contemporaneamente. Il gioco inizia quando il giocatore che per ultimo ha visitato uno zoo riproduce ad alta voce il verso di un animale. Poi si scoprono e osservano contemporaneamente e il più rapidamente possibile le carte con gli animali mischiate al centro del tavolo. Se si trova una carta animale corrispondente alla propria tavoletta, bisogna prenderla rapidamente e inserirla nell'apposita casella. Altrimenti, la carta verrà riposizionata a faccia in giù al centro del tavolo e si cercheranno immediatamente altri animali corrispondenti. Chi per primo riuscirà a trovare tutti i 6 animali raffigurati nella propria tavoletta, griderà "Lotto allo zoo!"

Fine del gioco

Il gioco termina immediatamente quando uno dei giocatori è riuscito a radunare tutti gli animali raffigurati sulla propria tavoletta e di conseguenza ha vinto.

Giocare con le tavolette coperte

Tutte le varianti di gioco possono essere rese più difficili giocando con le tavolette coperte. Per prepararsi a questo gioco, bisognerà osservare attentamente le proprie tavolette e cercare di memorizzare gli animali raffigurati prima di capovolgerle. Successivamente, posizionare le tavolette a faccia in giù di fronte a sé. Il gioco prosegue come descritto precedentemente. Poiché le tavolette sono coperte, tutto dipende da quanto attentamente si sono osservati gli animali raffigurati su di esse. Tutte le carte con gli animali, che ciascun giocatore riceve in base alla variante di gioco selezionata, vengono prima posizionate di fianco alla tavoletta coperta.

Chi per primo riesce a raccogliere 6 carte animale, può controllare sulla propria tavoletta se ha trovato tutti gli animali corrispondenti. Le carte animale non corrispondenti dovranno essere riposizionate a faccia in giù al centro del tavolo. Il gioco prosegue fino a quando un altro giocatore raccoglie 6 carte animale e può scoprire la propria tavoletta.

Suggerimento per conoscitori esperti degli animali

Conoscete già tutti gli animali e sapete dove trovarli? Allora potrete rendere più avvincenti le varianti di gioco proposte (ad eccezione della "Caccia agli animali"). Procedete in questo modo: Ogni volta che il giocatore si appresta a posizionare una carta animale sopra o accanto alla casella corrispondente della propria tavoletta, in base alla variante di gioco, dovrà pronunciare l'habitat naturale dell'animale raffigurato. Solo chi saprà se l'animale scoperto vive nella savana, nella giungla, nelle regioni polari, sott'acqua, nella foresta e nelle praterie o in fattoria, potrà tenere la carta animale. Se il giocatore non lo sa, possono rispondere gli altri giocatori. La carta viene riposizionata al centro del tavolo e il giocatore dovrà attendere il turno successivo per avere una nuova opportunità di prenderla. Se darà la risposta corretta, potrà tenere la carta e il gioco proseguirà come descritto.

Ma attenzione, alcuni animali popolano 2 dei 6 habitat. Sapete chi sono?

Sapete dove vivono i diversi animali?

1. Savana africana: Elefante, giraffa, leone, zebra
2. Giungla: Gorilla, panda gigante, pappagallo, tigre
3. Regioni polari: Orso bianco, pinguino, volpe bianca, foca
4. Sott'acqua: Delfino, pesci, tartaruga, orca
5. Foresta e praterie: Scoiattolo, lepre, farfalla, cervo
6. Fattoria: Gallo, cavallo, maiale, capra
7. In due ambienti diversi: Pinguino, orca, foca (nelle regioni polari e sott'acqua)

ZOO

LOTTO

For 1 – 4 animal lovers
aged 3 and over

Content

24 animal cards



4 game boards

Game idea

On the animal cards you can see 24 animals that live in different places in the world. On each game board you will find 6 animals. One of them lives in the savannah, in the jungle, in the polar regions, underwater, in the forest and meadow and on the farm. Who will be the fastest to find all 6 matching animals for his game board and win the exciting Zoo Lotto game?

Game preparation

Before you play the game for the first time, carefully remove the animal cards from the punched boards.

Before each game, each of you chooses a game board. If you are playing as a pair, you can take two game boards each. If you have three players, put the remaining game board and the corresponding animal cards aside.

Place the remaining animal cards face down in front of you on the table and shuffle them once. Then place your game board face up in front of you.

Choose a game variant, and you're ready to go.

Game structure

The player who was last in the zoo can start. Then you play in a clockwise direction.

Game variant 1: Recognising animals

The person whose turn it is turns over any animal card and says which animal is pictured on it. The player who finds the animal on his game board calls out "Zoo Lotto!". He gets the animal card and places it in the appropriate place on his game board. And then it's the next player's turn.

You can also play this game on your own. To do this, turn over the animal cards one after the other and allocate them to the game boards until all the animals have found their place.



Game variant 2: Finding animals

The person whose turn it is turns over any animal card. If the animal matches his game board, the player may place the card on it immediately. If the animal belongs on another game board, the animal card is placed back face down in the middle of the table. And then it's the next player's turn.

Game variant 3: Wild animal search

During the wild animal search, all of the players play at the same time. The game starts when the player who was last in the zoo makes a loud animal noise. Then you all frantically look at the face-down animal cards in the middle at the same time as quickly as possible. If you find an animal card that matches your game board, quickly take it and place it on your board. Otherwise, put the animal card back face down in the middle of the table and immediately continue looking for the remaining animals. The first person to find all 6 animals for his game board quickly shouts "Zoo Lotto!"

End of game

The game ends as soon as one of you has collected all the animals on his game board and thereby wins the game.

Playing with the game boards face down

All game variations can be made more difficult by playing with the game boards face down. To do this, take a close look at your game boards and try to remember all the animals on them before starting the game. Then turn your game boards over so that they lie face down in front of you.

Start playing as described above. Since the game boards lie face down, what counts is how well you remembered the animals on your game boards. All of the animal cards taken by a player based on the game variant are first placed next to the face-down game board.

The first player to collect 6 animal cards can check his game board to see if he has found all of the matching animals. The animal cards that do not match are placed back in the middle and the game board is turned over again. The game continues until another player has collected 6 animals and is allowed to uncover his game board.

Expert tip for experienced animal aficionados

Do you already know all of the animals and where to find them? Then you can make the game variations described above even more exciting (except for the 'Wild Animal Search').

And this is how it works: before a player is allowed to place an animal card on or next to his game board, he has to say each time what the natural habitat of the pictured animal is. Only those who know whether the uncovered animal lives in the savannah, in the jungle, in the polar regions, underwater, in the forest and meadow or on a farm will get the animal card. If the player does not know, the other players can give an answer. The animal card is placed back in the middle and the player has to wait until he has the chance to take it the next time. If he is then able to give the correct answer, he gets the animal card and the game continues as described.

But beware, some animals live in 2 of the 6 habitats. Do you know which ones?

Do you know where each animal lives?

1. African savannah: Elephant, giraffe, lion, zebra
2. Jungle: Gorilla, giant panda, parrot, tiger
3. Polar regions: Polar bear, penguin, arctic fox, seal
4. Underwater: Dolphin, fish, turtle, killer whale
5. Forest and meadow: Squirrel, hare, butterfly, deer
6. Farm: Cock, horse, pig, goat
7. At home in two habitats: Penguin, killer whale, seal (in the polar regions and underwater)